

GUIRAULD TAYON

IT-Student & Full-Stack Developer

@ noumboussitayon@gmail.com ☎ 0176 29053181 ✉ Altheimer Str. 56, 64807 Dieburg
📍 Dieburg, Hessen in <https://www.linkedin.com/in/guirauld-noumboussi-tayon-625687175/>
🐙 <https://github.com/guita237> 📁 Portfolio



ERFAHRUNGEN UND PROJEKTE

Werkstudent IT Operations

Standard Life

📅 01/2023 – heute 📍 Frankfurt am Main

- First- und Second-Level-Support in der Client-Umgebung.
- Fehleranalyse sowie Behebung von Hardware- und Softwareproblemen; Benutzerunterstützung vor Ort und remote.
- Installation und Konfiguration von Windows 10 / Windows 11 Systemen sowie Peripheriegeräten.
- Erstellung von Berichten und Statistiken mit MS Excel und MS Access.
- Bearbeitung von Benutzeranfragen über ein Ticketsystem.
- Mitarbeit an Projekten zur Automatisierung von Prozessen und Infrastrukturmanagement.
- Zusammenarbeit mit interdisziplinären Teams zur Lösung technischer Herausforderungen.

Bachelorarbeit – KI-gestützte Automatisierung von Softwaretests 🌐 thesis.guita.dev

Hochschule Darmstadt

📅 02/2025 – 05/2025 📍 Darmstadt

- Entwicklung eines Prototyps zur automatischen Generierung von Testfällen aus natürlichsprachlichen Anforderungen mithilfe von GPT-4o, RAG und semantischer Ähnlichkeit.
- Implementierung einer semantischen Suche mit SentenceTransformer-Embeddings sowie einer Klarheitsprüfung für Anforderungen (Q&A-System).
- Entwicklung eines Backends mit Python (Flask) und PostgreSQL sowie eines modernen Frontends mit React, Vite und TypeScript.
- Containerisierung der gesamten Anwendung mit Docker und Deployment auf Hetzner mittels Nginx Reverse Proxy.
- Einrichtung einer CI/CD-Pipeline mit GitHub Actions für automatisierte Deployments.

We3ve Mobility App 🌐 we3ve.de

Hochschule Darmstadt

📅 04/2024 – 07/2024 📍 Darmstadt

- Weiterentwicklung der bestehenden We3ve-Mobilitäts-App (Elektromobilität, Carsharing und Buchungssystem) durch neue Funktionen und Refactoring.

SPRACHEN

- Französisch (Muttersprache)
- Deutsch (fließend)
- Englisch (sehr gut)
- Ukrainisch

WEITERE AKTIVITÄTEN

- Fußball, Musik und Videospiele
- Prometheus-Zertifizierung – Datenvisualisierung (2019)
- Word und Excel: Tools und Lifehacks (2019)
- OpenClassrooms-Kurse
- LinkedIn Learning

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Programmiersprachen

Python Java TypeScript JavaScript C++ PHP

Frontend

React Angular Flutter HTML/CSS

Backend

Node.js / Express Flask Spring Boot REST-APIs

Datenbanken

PostgreSQL MySQL MongoDB

DevOps & Cloud

Docker Nginx Azure Hetzner Cloud
GitHub Actions GitLab CI/CD Linux

AI & Data

LLM RAG Embeddings Prompt Engineering
OpenCV

Computer Graphics & Systems

OpenGL GLUT TUIO Multitouch Interfaces
Echtzeitsysteme

Testing

Testautomatisierung UI-Testing Maestro Jest

- Technologie-Stack: Flutter (Frontend), Node.js/Express (Backend), MySQL-Datenbank.
- **Teamleiter des Testing-Teams:** verantwortlich für Testplanung, Koordination und Qualitätssicherung.
- Implementierung von **Mobile-UI-Automatisierungstests** für die Flutter-App mit **Maestro**.
- Unterstützung beim Deployment im Play Store sowie enge Zusammenarbeit mit Backend- und Frontend-Entwicklern.

Quiz Challenge – Full-Stack-Webanwendung

🌐 quizz.guita.dev

Persönliches Projekt

📅 02/2026

- Entwicklung einer Full-Stack-Quizplattform mit strukturierter REST-API und dynamischer Benutzeroberfläche.
- Backend: **Java Spring Boot** (REST-API, Domänenlogik, MySQL-Datenbank).
- Frontend: **Angular + TypeScript**.
- Deployment auf der **Hetzner Cloud** mit Docker, Nginx und GitHub Actions.
- Implementierung einer CI/CD-Pipeline mit GitHub Actions.

Multitouch User Interface mit Bildverarbeitung (C++ / TUIO)

Hochschule Darmstadt

📅 08/2023 – 09/2023

📍 Darmstadt

- Entwicklung einer interaktiven Multitouch-Benutzeroberfläche mit **C++** und dem **TUIO-Protokoll**.
- Verarbeitung von Sensordaten zur Erkennung von **Touch-Gesten und Objekten** in Echtzeit.
- Implementierung von Multi-Touch-Interaktionen wie **Zoom, Rotation und Drag**.

3D-Roboter-Simulation und Animation (C++ / OpenGL / GLUT)

Hochschule Darmstadt

📅 10/2022 – 03/2023

📍 Darmstadt

- Entwicklung einer interaktiven **3D-Simulation eines laufenden Roboters** mit **C++**, **OpenGL** und **GLUT**.
- Implementierung von **Bewegungsanimationen** (Gelenke, Laufbewegung) mittels Transformationsmatrizen.
- Anwendung von **Texturen und Beleuchtungsmodellen** zur realistischen Darstellung.
- Steuerung der Szene und Kamera durch Benutzereingaben.
- Optimierung der Render-Performance für flüssige Echtzeitdarstellung.

Weitere

Google Play Deployment

Visual Studio Code

Microsoft Visual Studio

Qt Creator

Android Studio

JetBrains IDEs

Git

Postman

Maestro Studio

Microsoft Office

Fastlane

AUSBILDUNG

Informatik (Master)

TU Darmstadt

📅 10/2025 – heute

📍 Darmstadt

Allgemeine Informatik (Bachelor)

Hochschule Darmstadt

📅 10/2020 – 06/2025

📍 Darmstadt

DSH-Vorbereitung und -Prüfung

Hochschule Fulda

📅 03/2020 – 09/2020

📍 Fulda

Deutschkurse

Sprachenzentrum Mariaspring

📅 08/2019 – 02/2020

📍 Clausthal-Zellerfeld

Software Engineering

National University of Life and Environmental Sciences of Ukraine

📅 10/2018 – 07/2019

📍 Kiew

Deutschkurse

Goethe Institut

📅 09/2016 – 05/2018

📍 Kamerun

Abitur

Gymnasium

📅 09/2009 – 06/2016

📍 Kamerun

Abitur

Gymnasium

📅 09/2009 – 06/2016

📍 Kamerun